



Biblioteca Comunale di Albino

Via Mazzini, 68 Albino (BG)

Tel. 035/759001

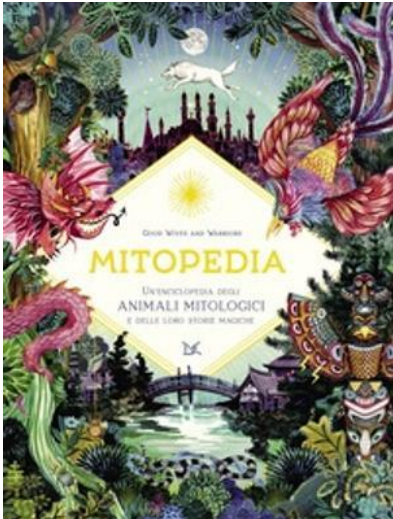
E-mail: biblioteca@albino.it

I MITI

(GRECI E ROMANI)



Proposte di lettura per **bambini**
e **ragazzi**



MITOPEDIA: UN'ENCICLOPEDIA

R 398.24 GOO

Good Wives and Warriors

Roma : Donzelli, 2021 Età 6-10

Hai mai sentito parlare di Anansi, il ragno africano che dona le storie agli esseri Umani? E di Tanuki, il procione del Giappone che si trasforma in una teiera? Se vuoi scoprire le tante creature di cui narrano i miti e le leggende di tutti i popoli del mondo, apri questa enciclopedia e parti per un viaggio mozzafiato tra bestie mostruose o

incantevoli, minute o gigantesche, affabili o malvagie.

IL VOLO DI ICARO

R B GOM

Gómez, Ricardo

Busto Arsizio : Nomos bambini, 2021 Età 6-10

Quando riceve la notizia che suo figlio, il Minotauro, è stato assassinato da Teseo che è riuscito a fuggire dal labirinto progettato da Dedalo, il re Minosse decide di incarcerare l'architetto e suo figlio Icaro nella torre più alta del labirinto. Nonostante sembri davvero impossibile uscire da lì, entrambi useranno tutto il proprio ingegno, la propria pazienza ed energia per progettare la fuga.



LE FATICHE DI ERCOLE

R B GOM

Gomez, Ricardo

Busto Arsizio : Nomos bambini, 2021

Età 6-10

Ercole è un bambino speciale dotato di una forza prodigiosa: la dea Era decide di rovinare la sua vita e lo obbliga a portare a termine 12 missioni incredibilmente pericolose per espiare le sue colpe.





IL MINOTAURO E IL LABIRINTO

R B GOM

Gómez, Ricardo

Busto Arsizio : Nomos bambini, 2021

Età 6-10

Il libro racconta la storia di Teseo e Arianna, ma anche la disgrazia subita dal popolo greco per mano del re Minosse: per placare l'ira del terribile Minotauro, il figlio mezzo uomo e mezzo toro rinchiuso nel labirinto progettato

da Dedalo, il re ogni anno costringe sette ragazzi e sette ragazze ad essere portati a Creta e dati in pasto al figlio...

LE CORAGGIOSE AMAZZONI

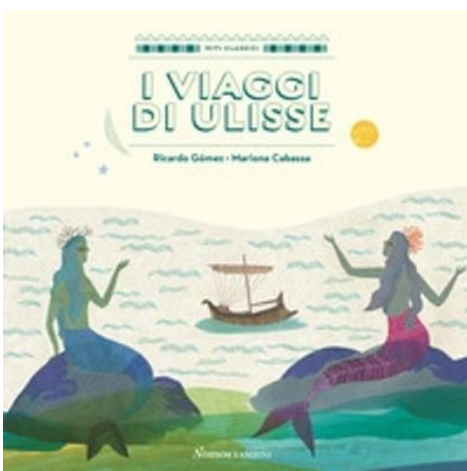
R B GOM

Gómez, Ricardo

Busto Arsizio : Nomos bambini, 2021

Età: 6-10

I viaggiatori di ritorno in Grecia descrivono con timore e ammirazione le donne che abitano i territori barbari. Sono le Amazzoni: donne valorose che si vestono come gli uomini e che, fin da piccole, imparano ad andare a cavallo e a combattere.



I VIAGGI DI ULISSE

R B GOM

Gómez, Ricardo

Busto Arsizio : Nomos bambini, 2021

Età: 6-10

Con il vento a favore, Ulisse avrebbe dovuto impiegare pochi giorni per tornare a Itaca dopo aver vinto la famosa guerra di Troia, ma Poseidone decide di vendicarsi e prolungare per anni il suo viaggio, costringendolo ad

affrontare continue sfide e grandi pericoli...

IL LABIRINTO DELLA MITOLOGIA

R LIBRI GIOCO 793.9 LAP

Laporte, Michel

Modena : Panini, 2019 Età: 6-10

Un misterioso documento top secret va consegnato al grande Zeus, che si trova sul monte Olimpo... Per farlo bisogna attraversare labirinti, rispondere a indovinelli e affrontare tante sfide. Ulisse, Giasone, Ercole e altri personaggi mitologici, guideranno il lettore nell'impresa!



IL ROMANZO DI ARTEMIDE

R I SZA

Szac, Murielle

Milano : L'ippocampo, 2019 Età: 6-10



Pescando dai numerosi racconti della mitologia greca, Murielle Szac è riuscita a creare un romanzo, presentato a episodi, a mo' di serie TV, che onora una delle più accattivanti dee dell'Olimpo: quella della natura e della caccia, preposta alle nascite e agli adolescenti. Artemide rifiuta i destini prestabiliti e segue un suo personale cammino, tra i capricci degli dei e i drammi degli umani.

IL MISTERO DI DEDALO

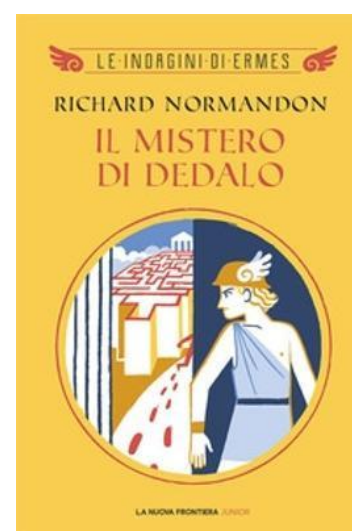
Normandon, Richard

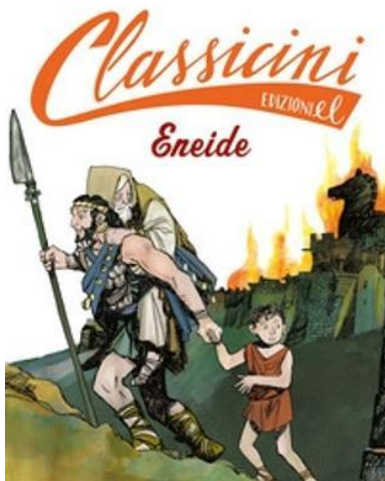
Roma : La nuova frontiera junior, 2020

Età: da 10 anni

Ermes, il messaggero degli dei, non a caso conosciuto per la sua astuzia, scopre durante uno dei suoi viaggi che Dedalo, il celebre architetto, è stato ritrovato morto ai piedi di una falesia sulle coste africane. Da subito non crede a una morte accidentale e comincia a indagare seguendo ogni minimo indizio, ma il mistero è più fitto di quanto si possa immaginare.

R I NOR





ENEIDE

R I M O R

Morosinotto, Davide

San Dorligo della Valle : EL, 2019 Età: 6-10

L'epopea del lungo viaggio di Enea attraverso il mar Mediterraneo dopo la fuga da Troia, ormai conquistata dai greci. L'eroe, principe dei Dardani e figlio della dea Venere, superando immensi pericoli, sbarcherà infine sulle coste del Lazio, terra in cui fonderà, dopo epiche battaglie, la più grande città del mondo antico, Roma.

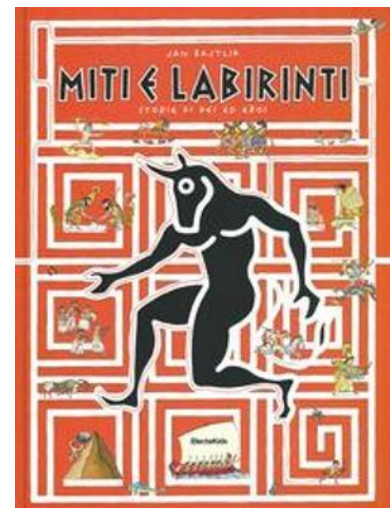
MITI E LABIRINTI

R 793.73 BAJ

Bajtlik, Jan

Milano : Electa kids, 2019 Età: 6-10

Polifemo con un occhio solo, il Minotauro, mezzo uomo e mezzo toro, l'astuto Ulisse, il Colosso di Rodi, il cavallo di Troia, Efesto, il dio del fuoco... animano storie di eroi e creature leggendarie. Questo libro racconta le loro favolose avventure attraverso 25 labirinti.



MITICO!

R B STR

Strada, Annalisa

Milano : Il castoro, 2018 Età 6-10

Il coraggio di Atalanta, la ferocia del Minotauro, l'astuzia di Ulisse, la forza di Achille, il desiderio di avventura degli Argonauti. Ma anche gli amori, le follie e le imprese degli dei. I miti greci ci regalano infinite storie da leggere, rileggere, scoprire e... cantare!

DÈI: 40 DÈI ED EROI GRECI

R 292.1 BAU

Baussier, Sylvie

San Dorligo della Valle : EL, 2017 Età: 6-10

Scopri i ritratti e le avventure di 40 dei, dee, eroi ed eroine della mitologia greca. Per ogni divinità ed eroe: la genealogia, gli alleati e i nemici, le caratteristiche e gli episodi chiave della loro vita e dei miti a loro associati.



IL RITORNO DI ACHILLE

R I MAT

Mattia, Luisa

Milano : Piemme, 2017 Età 6-10

Sotto le mura di Troia la battaglia si è fermata: Achille è stato colpito a morte. Mentre i compagni preparano i giochi funebri in suo onore, la madre Teti convince Zeus a riportarlo in vita. A una condizione: non potrà più prendere parte alla guerra.

FOLO, IL CENTAURO

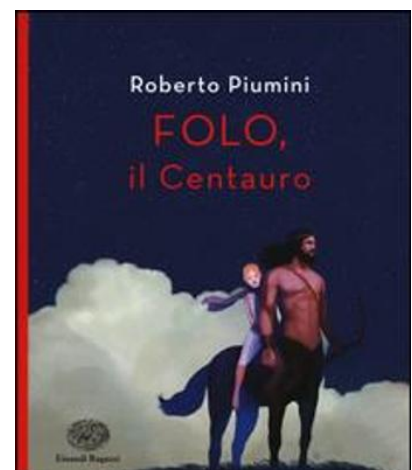
R I PIU

Piumini, Roberto

San Dorligo della Valle : Einaudi Ragazzi, 2015

Età 6-10

Non tutti i Centauro sono esseri rozzi e violenti, come la leggenda li descrive. Folo, allievo di Chirone, il vecchio Centauro sapiente maestro di tanti eroi della mitologia, ha pensieri ampi e sottili, sensibilità, linguaggio e curiosità. È anche un Centauro accogliente: proprio dalla sua ospitalità a Eracle, il fortissimo semidio, nascono i molti guai che Folo deve affrontare.





LE 12 FATICHE DI ERCOLE

R B GAS

Rachmuhl, Françoise

Novara : White Star kids, 2015 Età 6-10

Condannato dalla Pizia, Ercole, figlio di Giove, deve portare a termine dodici fatiche. Ma il cammino verso il persono degli dèi e l'immortalità è disseminato di insidie. Il valoroso Ercole deve affrontare delle prove tanto pericolose quanto rischiose...

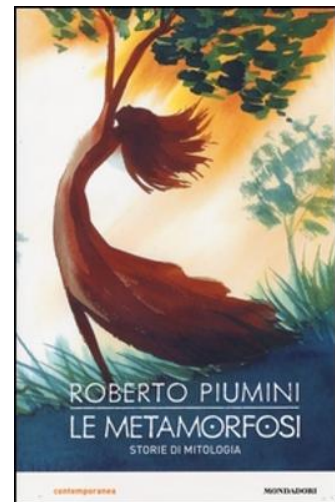
LE METAMORFOSI

R B PIU

Piumini, Roberto

Milano : Mondadori, 2014 Età: da 10 anni

Andre e Galatea, cugini e amici per la pelle, non hanno segreti e quando Andre, seguendo il gatto Kalos, scopre una grotta misteriosa, si precipita a dirlo a Galatea. Davanti ai loro occhi, scenari e personaggi istoriati prendono vita, per narrare alcune tra le più prodigiose storie di metamorfosi della mitologia.



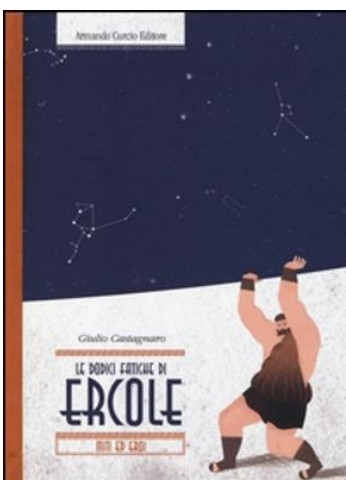
LE DODICI FATICHE DI ERCOLE

R B CAS

Castagnaro, Giulio

Roma : Curcio, 2014 Età: 6-10

Una clava, un mantello di pelle di leone, una forza sovrumana e dodici fatiche insuperabili: riuscirà Ercole, eroe un po' uomo e un po' dio, a riconquistare la sua libertà e arrivare dove nessun'altro è mai giunto?



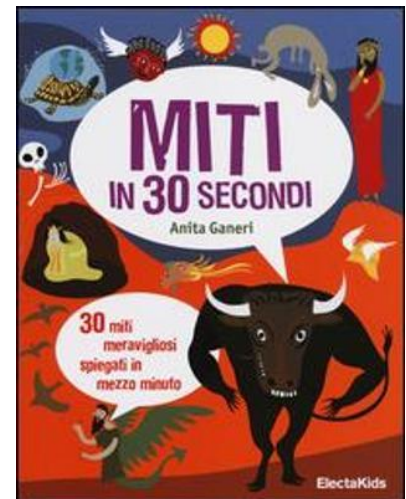
MITI IN 30 SECONDI

R 398.2 GAN

Ganeri, Anita

Milano : ElectaKids, 2014 Età: 6-10

Un modo semplice e divertente per avvicinare i bambini al mondo della mitologia e per farli viaggiare con la fantasia. 30 meravigliosi e magici miti provenienti da tutto il mondo, dall'Africa all'antica Grecia dagli aborigeni ai nativi americani.



GLI ARGONAUTI

R B CAR

Caricaterra, Valeria

Brescia : La scuola ragazzi, 2013 Età 6-10

Il racconto dei cinquanta eroi guidati da Giasone alla conquista del vello d'oro ha origini antiche. La nave Argo arriva alla foce del Po, attraversa lo stretto di Scilla e Cariddi, percorre tutto il Mediterraneo e tocca le terre che vi si affacciano.

STORIE ILLUSTRATE DEI MITI GRECI

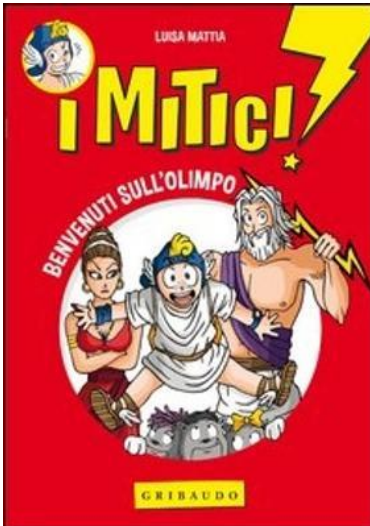
R B STO

AA.VV.

Londra : Usborne, 2013 Età: 6-10

Una raccolta di sei dei più famosi miti dell'antica Grecia, tra eroi valorosi, mostri terrificanti e divinità capricciose. Con una piccola guida alle divinità principali e una cartina dell'antica Grecia.





BENVENUTI SULL'OLIMPO

R B MAT

Mattia, Luisa

Milano : Gribaudo, 2013 Età: 6-10

Mercurio trasloca nella nuova casa sull'Olimpo, ma la convivenza con i fratelli non è per niente facile: Diana e Venere litigano sempre, Marte è il cocco di mamma Giunone, Minerva non stacca gli occhi dai libri e Apollo pensa solo alla sua band...

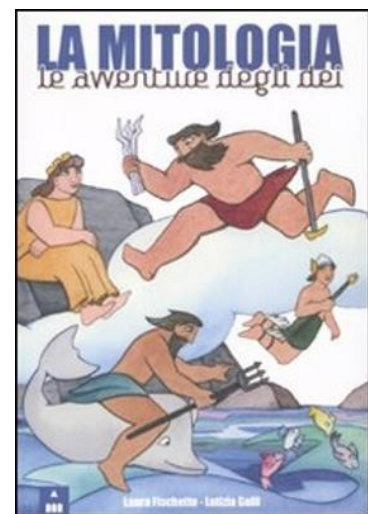
LA MITOLOGIA: LE AVVENTURE DEGLI DEI

R B FIS

Fischetto, Laura

Roma : Lapis, 2011 Età: 6-10

Chi sono gli dei? da dove vengono? È vero che Afrodite è nata dalla schiuma del mare? Perché i Ciclopi hanno un occhio solo? E cosa succede se Pandora apre il suo prezioso vaso? Come in un albero genealogico, gli abitanti dell'Olimpo sono presentati singolarmente e in successione cronologica.



E FONDERAI LA PIÙ GRANDE CITTÀ DEL MONDO

R B NUC

Nucci, Giovanni

Milano : Feltrinelli, 2010 Età: 6-10

La storia della fondazione di Roma attraverso i suoi miti più belli e affascinanti. Il libro si dispiega attraverso un unico filo narrativo, mischiando il racconto d'avventura. Un intreccio di storia, leggende, miti, fiabe e avventure in un lungo racconto, che porta dalla distruzione di Troia alla fondazione della più grande città del mondo, Roma.



IL CIRCO DI ZEUS

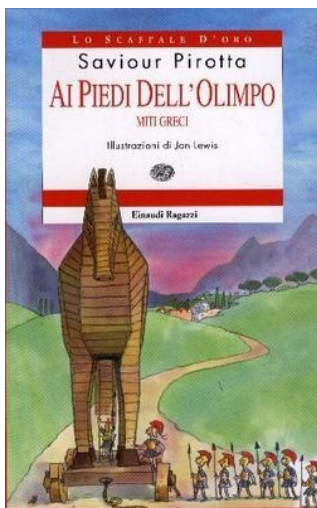
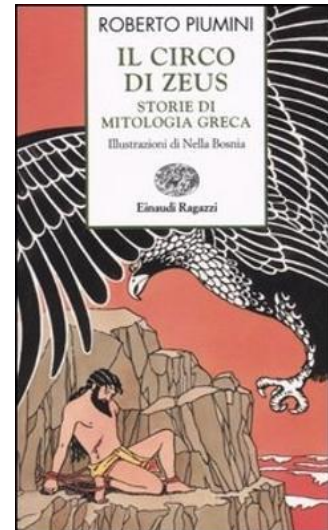
R 292 PIU

Piumini, Roberto

San Dorligo della Valle : Einaudi ragazzi, 2005

Età: da 10 anni

Fin dal principio le otto storie del Circo di Zeus uniscono alle grandi immagini della mitologia un ritmo e una forza di parola decisamente particolari. E non tutto, nello svolgersi del racconto, è materia antica: tradizione e invenzione si mescolano e si colorano a vicenda, nell'eterna abitudine della favola.



AI PIEDI DELL'OLIMPO

R B PIR

Pirotta, Saviour

San Dorligo della Valle : Einaudi ragazzi, 2004

Età: 6-10

Una raccolta dei più celebri miti greci scritti in modo da poter essere raccontati ai più piccoli. Non mancano le storie di Aracne, Teseo e il Minotauro, Pegaso e Bellerofonte, Medusa e Ulisse.

SOTTO IL SEGNO DI GIOVE

R B MCC

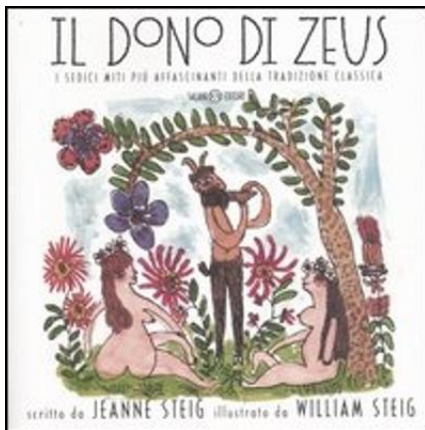
McCaughrean, Geraldine

San Dorligo della Valle : Einaudi ragazzi, 2004

Età: 6-10

Il mondo degli dei adorati dai romani era affollatissimo e si può dire che esistessero divinità per ogni momento della vita. Si trattava, naturalmente, di divinità spesso importate dal mondo della Grecia antica cui i romani guardavano con rispetto e attenzione, ma v'erano anche numi locali, recuperati dai popoli che abitavano la penisola da tempi immemorabili.





IL DONO DI ZEUS

R B STE

Steig, Jeanne

Milano : Salani, 2004 Età: 6-10

Sedici miti della tradizione classica con i loro protagonisti da Prometeo a Icaro, da Orfeo a Mida. Il famoso illustratore americano e sua moglie, artista visiva e poetessa, danno vita a un cocktail di scrittura e immagini per

conoscere la mitologia con quel pizzico d'ironia che la rende attuale.

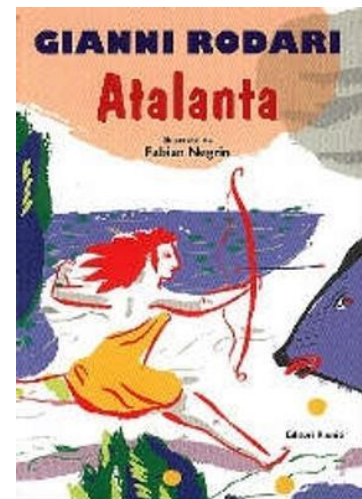
ATALANTA: UNA FANCIULLA NELLA GRECIA DEGLI DEI E DEGLI EROI

R B ROD

Rodari, Gianni

Roma : Editori riuniti, 2001 Età: 6-10

Atalanta è una fanciulla che ripercorre i miti più famosi e noti al pubblico dei ragazzi. Segue la nave degli Argonauti e Giasone nella sua conquista del vello d'oro, Ercole nelle sue fatiche, l'impresa di Teseo e la sua vittoria sul Minotauro e tante altre vicende.



LA STORIA DI ORFEO ED EURIDICE

R I MIL

Milani, Mino

San Dorligo della Valle : Einaudi ragazzi, 2000

Età: 6-10

Questo è un libro d'amore. Narra di Orfeo, il ragazzo cui, nella Grecia degli Dei e degli eroi, il delfico Apollo assegna un destino grande e avventuroso. Orfeo diverrà il più grande musicista, il più grande cantore d'ogni tempo. Con la sua cetra e la sua voce, commuoverà uomini e animali e cose, e non solo di

questo mondo, ma anche di quello dell'Oltretomba...

E UN LIBRO ANCHE PER GENITORI E INSEGNANTI!



IL SAPERE MITICO: UN'ANTROPOLOGIA DEL MONDO ANTICO

306.0938 BET

Bettini, Maurizio

Torino : Einaudi, 2021

L'universo narrativo degli antichi non costituiva soltanto un serbatoio di storie appassionanti, ma anche uno strumento per costruire, trasmettere e comunicare modelli di pensiero e forme di comportamento sociale propri della cultura che lo aveva generato. Al centro dell'interesse di questo volume troviamo i temi di maggior rilevanza - l'essere umano, il divino, il genere, lo

spazio e il tempo... - che emergono dai miti e dai racconti dei Greci e dei Romani. Tutti questi temi sono analizzati secondo una prospettiva antropologica e organizzati in modo da consentire una visione sinottica delle corrispondenze - e delle non meno significative differenze - tra le «mappe concettuali» delle due civiltà.

Tutti i testi possono essere presi in prestito gratuitamente per un mese presso la biblioteca comunale di Albino o prenotati sul sito www.rbbq.it

Ultima revisione: 15/02/2024