

**ESPORTS SenzaPensieri
2022/2023
RELAZIONE FINALE
GIUGNO 2023**

Progetto promosso da



Città di Albino
Provincia di Bergamo



Con il contributo di



Regione
Lombardia

Il bando Giovani SMART promosso e finanziato da Regione Lombardia al quale anche l'Amministrazione Comunale di Albino ha aderito in qualità partner, ha condiviso la realizzazione di progetti mirati ed azioni di contrasto ai fenomeni del disagio giovanile, attraverso la promozione e il supporto di percorsi di crescita, partecipazione e inclusione sociale, nonché opportunità di supporto psico-fisico ai giovani, mediante l'organizzazione di laboratori artistici e musicali e l'accesso, gratuito e libero, alle attività sportive sul territorio.

Questa iniziativa nasce all'interno del Tavolo delle Politiche Giovanili che opera in rete da diverso tempo, attraverso la messa in campo di diversi progetti e per la realizzazione di proposte concrete indirizzate ai giovani; grazie anche e soprattutto alla sinergia creatasi tra alcuni di questi soggetti di seguito elencati Cooperativa SenzaPensieri, il Comune di Albino, l'Oratorio di Albino, l'Associazione Enjoyski e l'Istituto ABF si è dato vita ad una progettualità comune denominata "@Sport.SenzaPensieri.

Presentato all'interno del Bando "Giovani Smart", è stato finanziato da Regione Lombardia, ottenendo un punteggio pari a 79 punti su 100 ed è risultando il primo in graduatoria per la Valle Seriana.

L'obiettivo che si era posto era alquanto innovativo e consisteva nel PROMUOVERE UN CONFRONTO TRA GENERAZIONI DI ADULTI E DI GIOVANI, ATTRAVERSO L'APPROFONDIMENTO DEL MONDO DELLA CULTURA DIGITALE.

Questo percorso è stato pensato e strutturato in 3 azioni :

- I AZIONE: REALIZZAZIONE DI UN PERCORSO DI SENSIBILIZZAZIONE E FORMAZIONE RIVOLTO ALLA COMUNITÀ EDUCANTE.
- II AZIONE: ELABORAZIONE DI PROPOSTE RIVOLTE AGLI ADOLESCENTI ED AI GIOVANI LEGATE AL MONDO DEL GAMING E DEGLI E-SPORTS, STRUMENTI SEMPRE PIÙ DIFFUSI ED UTILIZZATI DAL MONDO GIOVANILE.
- III AZIONE: REALIZZAZIONE DI UN PERCORSO FORMATIVO "FORMARSI PER FORMARE" RELATIVO ALLO "SVILUPPO DI COMPETENZE SOCIALI E RELAZIONALI" RIVOLTO AI

- IV AZIONE: ATTIVAZIONE DI UN LABORATORIO PRESSO L'ISTITUTO ABF RELATIVO AL CODING IN CUI I RAGAZZI HANNO POTUTO SPERIMENTARE COMPETENZE DIGITALI, COGNITIVE ED EMOTIVE, ANCHE GRAZIE A QUESTO AFFASCINANTE STRUMENTO.
- V AZIONE: PAL (Politiche Attive del Lavoro) ALL'INTERNO DI UN SEMINARIO, SONO STATE FORNITE INFORMAZIONI E STRUMENTI CONCRETI PER LA RICERCA ATTIVA DEL LAVORO.

Il 15 novembre ha preso avvio la prima azione attraverso la realizzazione del Percorso di formazione rivolto alla Comunità educante per poi concludersi alla fine del mese di luglio, con l'ultimo evento dedicato al games.

Ha visto il coinvolgimento diretto dei ragazzi anche e della comunità educante, in un contesto informale e facilitatore di relazioni.

Il Comune di Albino in quanto partner del progetto, attraverso diverse professionalità dei Funzionari che si sono resi disponibili all'interno dell'Ente, (Ufficio Politiche Giovanili, Servizio Biblioteca e Cultura e Ufficio di Segreteria del Sindaco) ha curato dapprima la parte relativa alla creazione di reti relazionali fra i diversi interlocutori, successivamente attraverso la realizzazione di materiali divulgativi: locandine, flyers, post, comunicati stampa e articoli da pubblicati sul notiziario comunale e sui quotidiani della provincia.

Ha organizzato e curato la conferenze stampa di presentazione dell'intero progetto, ha tenuto costantemente aggiornati tutti i mezzi di comunicazione di cui dispone l'Ente dalla tradizionale affissione sulle bacheche comunali, alle pubblicazioni ed aggiornamenti su sito, social, tabellone luminoso.

E' stato presente con propri funzionari ai diversi eventi anche raccogliendo le diverse necessità comunicative che si sono evidenziate "ritargandone" successivamente le modalità.

Per ogni singola iniziativa si è provveduto a reperire informazioni dai partner della rete, tramite contatti telefonici mail o incontri periodici.

Quale strumento di condivisione e stakeholder di progetto è stato direttamente coinvolto Il

Tavolo delle Politiche Giovanili, all'interno del quale ci sono oltre al Capofila di Progetto, l'Associazione Enjoyski partner, l'Oratorio di Albino Partner, gli Oratori di Bondo, Comenduno, Desenzano e l'unione Pastorale della Valle del Lujo, la Cooperativa Sociale Il Cantiere, gli Istituti scolastici di primo e secondo grado sia del territorio che dei paesi vicini.

Con questi ultimi, in particolare, si sono intrattenuti stretti contatti, considerandoli nello stesso tempo portatori di interessi, ma anche moltiplicatori capaci di carpire l'attenzione dei ragazzi e divulgare l'importanza delle diverse attività/azioni tramite il registro elettronico/comunicazioni mirate alle famiglie.

Il mondo @sports e i ragazzi che lo frequentano, portano all'attenzione degli adulti e della comunità educante aspetti che meritano riflessione e attenzione: il cambiamento delle dinamiche sociali e di relazione.

Nonostante la iperinformazione di cui siamo pervasi in questo tempo, l'isolamento e la solitudine ne caratterizza il sentire di una parte di loro.

La progettualità, si poneva un obiettivo molto ambizioso: intercettare ed "agganciare" una nicchia di giovani utenti navigatori ed indurli a tessere reti di sociali ad di fuori della loro zona comfort rappresentata dalla loro stanza e della postazione di gioco.

Negli incontri di coordinamento, successivi ad ogni evento programmato si sono verificate le modalità comunicative mettendole in relazione anche con i numeri delle presenze non sempre soddisfacenti

Essendo le attività nella maggior parte dei casi destinati a giovanissime-gamers, si è provato anche a ridefinire il linguaggio della comunicazione coinvolgendo anche un volontario di leva civica in servizio presso le politiche giovanili, con l'obiettivo di utilizzare linguaggi e modi comunicativi più immediati ed efficaci, ma soprattutto capaci di intercettare questo target di utenti.

In alcuni casi si è reso necessario organizzare approfondimenti e riunioni di staff, per condividere le criticità per ridefinire idee e risorse al fine di trovare nuove soluzioni ai diversi

problemi ed alla mancanza di riscontro in termini di numero alle diverse azioni promosse.

ATTIVITA'DEL PROGETTO

Incontri dedicati alle famiglie ed in generale mondo adulto impegnato nei processi di crescita

n. 3 serate

20 persone in presenza e 15 on line la prima

20 persone in presenza e 10 on line la seconda

10 persone la terza

Peer education

n. 2 incontri il venerdì pomeriggio

Totale 20 ragazzi coinvolti

Peer education oratori all'interno della formazione cre

n. 1 incontro 35 ragazzi coinvolti

Aperipal (Politiche Attive del Lavoro)

25 persone presenti

Coding

20 studenti

Condivisione delle attività con il Tavolo delle Politiche Giovanili

Somministrazione QUESTIONARIO anonimo relativo al rapporto con i videogiochi per utenti 15-

34 anni

Tornei FortNite

25 ragazzi coinvolti

Tornei FIFA

in calendario nei mesi di giugno e luglio, in concomitanza dei tornei estivi di calcio che si

PIANO DI COMUNICAZIONE

Per ogni attività si è provveduto alla:

- pubblicazione sul sito comunale
- invio newsletter dedicata (circa 3.000 indirizzi) una settimana prima e due giorni prima dell'evento

realizzazione di post:

- FB pagina della biblioteca comunale (spesso sede dell'evento) con circa 2.700 follower
- Instagram sul profilo della Biblioteca comunale (spesso sede dell'evento) con circa 1.300 follower
- FB pagina istituzionale della Città di Albino (nuova pagina con circa 350 follower)
- Instagram sul profilo del progetto eSports_Albino (nuova pagina con circa 60 follower)
- Instagram sul profilo del progetto Politiche Giovanili noi_giovanialbino (nuova pagina con circa 250 follower)

- Pubblicazione di storie sui diversi profili Instagram da condividere reciprocamente
- Condivisione di post di altri profili nelle stories con hashtag del progetto

- Pubblicazione su tabellone luminoso dei diversi eventi
- Pubblicazione sul notiziario comunale (10.000 copie stampate e distribuite alla famiglie albinesi)
- Invio ai mass media di Bergamo e Provincia

Pubblicazioni sulle bacheche comunali del territorio e nelle attività commerciali del centro città




ESPORTS - SENZAPENSIERI
CONFERENZA STAMPA
18 NOVEMBRE 2022 ORE 10.00

Progetto promosso da






Con il contributo di



13:34

Città di Albino Adesso
@ GENERAZIONE LOMBARDIA

Presentazione progetto E-sports SenzaPensieri

COMUNE DI ALBINO



SENZAPENSIERI @ ENJOYSKI SPORT ODV

ORATORIO ALBINO ABF - SEDE DI ALBINO



Progetto promosso da



Con il contributo di





Progetto promosso da



Con il contributo di



GIOVANI SMART

La tua storia 4h

@SENZAPENSIERI_SP

@NOI_GIOVANIALBINO

ESPORTS_ALBINO

INVITO CONFERENZA STAMPA

Siamo lieti di invitare lo S.V. alla conferenza stampa di presentazione del progetto "ESPORTS - SENZAPENSIERI" alle 10.00.

VENERDI 18 NOVEMBRE 2022 ORE 10.00
presso la Sala Consiglio - 2° piano Palazzo Comunale

Grazie ad un lavoro di rete da parte del Tavolo della Pubblica Istruzione ed alla sinergia tra Cooperativa Senzapensieri, il Comune di Albino, Circolo di Albino, Associazione Enjoyski e l'Ufficio ABF, il progetto è stato presentato all'interno del Bando "Giovanissimi Smart" e finanziato da Regione Lombardia.

Per una migliore organizzazione è gradito confermare il partecipazione al 035 768075 / 76802 pubblinfo@senzapensieri.it o www.comune.albino.it

Progetto promosso da

Senzapensieri | Città di Albino | ABFeu | Enjoyski | Regione Lombardia

Con il contributo di

Regione Lombardia

@ENJOYSKI_SPORT_ODV **@ABF.ALBINO**

@GENERAZIONELOMBARDIA **@ORATORIO_ALBINO**

La tua storia 26m

@GENERAZIONELOMBARDIA

ESPORTS_ALBINO

1. COACHING ONLINE A SETTIMANA PER OGNI TEAM
2. MINITORNEI ONLINE E EVENTI IN PRESENZA CON POSTAZIONI GAMING
3. "MEET AND GREET" - INCONTRI ONLINE CON PRO PLAYERS
4. LIVE ON TWITCH
5. EVENTO FINALE

BE PART OF US

MORE INFORMATION ON INSTAGRAM, FACEBOOK, TIKTOK:
[esports.albino](https://www.instagram.com/esports.albino)

@esports.albino

@NOI_GIOVANIALBINO

@SENZAPENSIERI_SP **@ORATORIO_ALBINO**

@ENJOYSKI_SPORT_ODV **@ABF.ALBINO**

Progetto promosso da



Con il contributo di





Progetto promosso da



Con il contributo di



L'ECO DI BERGAMO
SABATO 19 NOVEMBRE 2022

Cultura digitale Giovani e adulti a confronto

Albino
Presentato il progetto «E-sports»: formazione per gli educatori e laboratori di coding per i giovani

Promuovere un confronto fra generazioni di adulti e di giovani attraverso l'approfondimento del mondo della cultura digitale. Formare gli adulti alle nuove tecnologie ed educare i giovani a un corretto utilizzo dei social. Questi gli obiettivi del progetto «E-sports», frutto di un lavoro di rete del Tavolo delle politiche giovanili di Albino, che ha coinvolto diverse agenzie educative di Albino. Un progetto presentato all'interno del bando «Giovani Smart», che è stato finanziato dalla Regione. «L'errore che si fa nei confronti dei giovani - ha affermato

Adriano Gervasoni della cooperativa «SenzaPensieri» - è il lasciar fare, ritenendo che per il solo fatto di essere nati in epoca digitale essi abbiano gli strumenti d'interpretazione per affrontare questi nuovi ambienti. Di contro, per gli adulti, anch'essi interconnessi, non è affatto impossibile entrare nel mondo digitale e videoludico. È il nuovo contesto sociale, non va demonizzato, ma gestito, perché ha enormi potenzialità».

«Un ponte con le nuove generazioni è possibile - ha aggiunto a margine Simone Alghisi, «costruttore» del progetto - . Non vietare, ma aprirsi al dialogo». «Il progetto è costruito su diverse azioni - ha spiegato il delegato comunale alle Politiche giovanili Manuel Piccinini - . Un percorso di formazione rivolto alla comunità educante per



La presentazione del progetto, nel municipio di Albino

spiegare i nuovi linguaggi comunicativi presenti nelle «piazze virtuali» dei social. Quindi, tornei di e-sports per i giovani, per un loro utilizzo responsabile, invitando atleti ed esperti di gaming. E un percorso formativo, dal titolo «Formarsi per formare», per costituire un gruppo di lavoro di giovani interessati ad approfondire competenze relazionali utili nella gestione

dei gruppi, nella mediazione dei conflitti e nella gestione delle ansie, spendibili sul territorio». «All'istituto Abf di Albino - ha sottolineato la docente Elena Mutti - sarà attivato un laboratorio di coding, cioè programmazione informatica e sviluppo di software, per offrire ai ragazzi maggiori competenze digitali, cognitive ed emotive». **Tiziano Piazza**

L'ECO DI BERGAMO
VENERDI 13 GENNAIO 2023

Nuove tecnologie Giovani a lezione per gestire le ansie

Albino
«E-sports SenzaPensieri» si rivolge ora a adolescenti e ragazzi legati al mondo del gaming e degli e-sports

ne dei gruppi, nella mediazione dei conflitti e delle ansie. Un'attività di «peer education», educazione tra pari, che prevede due incontri rivolti a giovani dai 18 ai 24.

Sta entrando a pieno regime il progetto «E-sports SenzaPensieri» promosso dal Tavolo delle politiche giovanili di Albino, per educare i giovani a un corretto utilizzo dei social e delle nuove tecnologie e saper gestire insieme fenomeni, comportamenti, devianze che emergono dalle reti digitali.

Dopo l'avvio di un percorso di formazione rivolto alla comunità educante (genitori, animatori, educatori, docenti, allenatori), per formare gli adulti alle nuove tecnologie così da entrare nel mondo digitale dei giovani per gestirlo in modo partecipativo, ora gli attori del progetto, in questo caso la cooperativa SenzaPensieri, l'associazione Enjoyski, l'istituto Abf e l'oratorio di Albino, si rivolgono agli stessi adolescenti e giovani legati al mondo del gaming e degli e-sports.

Un utilizzo responsabile
L'obiettivo è di spiegare ai ragazzi questi strumenti per un loro utilizzo responsabile, ma soprattutto per attivare in loro competenze sociali e relazionali, utili nella gestio-

Il primo è per oggi, articolato in due momenti: dalle 15 alle 17, riflessioni su «Le relazioni di aiuto» con lo psicologo Simone Algisi; dalle 17 alle 19, prima parte di «Gestione dei conflitti e benessere del gruppo» con la psicologa Marinella Vicini. Il secondo incontro è in programma per venerdì 27 gennaio: dalle 15 alle 17, la seconda parte di «Gestione dei conflitti e benessere del gruppo» con la psicologa Marinella Vicini; dalle 17 alle 19, si affronterà il tema «Tecniche di gestione dell'ansia» con la psicologa Silvia Lecchi.

Gruppi di lavoro
«Con questo percorso - spiega Simone Algisi, «costruttore» del progetto - si intende costituire un gruppo di lavoro, intercettando ragazzi che siano interessati ad approfondire competenze relazionali utili nella gestione dei gruppi, spendibili sul territorio, sia nel contesto di vita quotidiano informale sia negli ambiti istituzionali di partecipazione, come la scuola, il lavoro o il mondo dell'associazionismo».

Tiziano Piazza

PRIMA BERGAMO 31.03.2023

ABF Il confronto con i professionisti del settore, martedì 4 Vuoi lavorare? Ti aiutiamo noi

ALBINO (g14) Ai giovani fra i 18 e i 34 anni alla ricerca di un lavoro, nell'ambito dei progetti «Esports Albino gaming» e «Giovani smart», viene offerta l'opportunità di confrontarsi con professionisti del settore che li potranno aiutare a fare chiarezza sui loro obiettivi.



La proposta è in programma ad Albino, martedì 4 aprile alle 17.30 nella sede di Abf, Azienda Bergamasca Formazione, in via padre Leone Dehon 1a. Un evento a partecipazione gratuita intitolato «Aperi-Pal», aperitivo informale pensato per offrire ai giovani l'opportunità di approfondire le politiche attive del lavoro (Pal) e ricevere un orientamento pro-

fessionale personalizzato. Gli interessati sono invitati a portare il loro curriculum vitae, mostrarlo agli esperti presenti che potranno fornire suggerimenti utili a renderlo più funzionale agli obiettivi di ognuno. Interverranno: **Letizia Zappam**, specialista

dell'orientamento e dei servizi al lavoro; **Silvia Bertuletti**, psicologa e psicoterapeuta; **Stefania Pezzotta**, pedagogista; **Valeria Annoni**, responsabile politiche del lavoro e processi formativi per Abf.

L'iniziativa, sostenuta da Regione Lombardia, è promossa da cooperativa SenzaPensieri, Comune di Albino, Azienda bergamasca di formazione; Enjoyski e Oratorio Giovanni XXIII di Albino.

Per informazioni e iscrizioni è possibile contattare **Elena Mutti** (Elena.mutti@abf.eu - tel. 035 760022) o semplicemente compilare il modulo sul sito istituzionale del Comune di Albino.

Progetto promosso da



Con il contributo di



GIOVANI SMART




Peer education

"Formarsi per formare", è un percorso rivolto ai giovani di età compresa fra i 18 e i 24 anni, relativo allo sviluppo di competenze sociali e relazionali, utili nella gestione dei gruppi, nella mediazione dei conflitti e delle ansie. L'esperienza che verrà acquisita durante i due incontri proposti, sarà essenziale, una volta conclusa, sia in eventuali ambiti istituzionali di partecipazione quali la scuola, il lavoro o il mondo dell'associazionismo.

Proposta gratuita a numero chiuso

Per informazioni ed iscrizioni scrivere a formazione@senzaspensieri-sip.com o tramite wapp ☎ 380.7446595

SABATO 19 NOVEMBRE 2022
BIBLIOTECA CIVICA, via G. Mazzini n. 68

ORE 8.30 - 10.30
Relazione di aiuto
Dott. Simone Algisi - Psicologo

ORE 10.30 - 12.30
Gestione dei conflitti e il Benessere del Gruppo 1° Parte
Dott.ssa Marinella Vicini - Psicologa

SABATO 3 DICEMBRE 2022
BIBLIOTECA CIVICA, via G. Mazzini n. 68

ORE 8.30 - 10.30
Gestione dei conflitti e il Benessere del gruppo 2° Parte
Dott.ssa Marinella Vicini - Psicologa

ORE 10.30 - 12.30
Tecniche di gestione dell'ansia
Dott.ssa Silvia Lecchi - Psicologa



Progetto promosso da

Con il contributo di












APERIPAL

4 aprile 2023 ore 17.30

ABF di Albino Via Padre L. Dehon, 1/a

Hai fra i 18 e i 34 anni?

Sei alla ricerca di un lavoro e vuoi confrontarti con persone che se ne occupano?

Vuoi proporre il tuo c.v. ad esperti che ne vedono tanti e possono darti suggerimenti per renderlo più funzionale ai tuoi obiettivi?

Offriamo un servizio di orientamento alla costruzione del tuo progetto professionale sia che tu NON abbia un titolo di studio sia che tu possieda un titolo che però non rispecchia più i tuoi desideri.

Ti aspettiamo al nostro APERI - PAL per condividere insieme queste tematiche e conoscerci.

Qui troverai persone che ti possono aiutare a fare chiarezza sui tuoi obiettivi per il futuro.

CONDURRANNO LA SERATA

DOTT.SSA LETIZIA ZAPPA
SPECIALISTA DELL'ORIENTAMENTO E DEI SERVIZI AL LAVORO

DOTT.SSA SILVIA BERTULETTI
PSICOLOGA E PSICOTERAPEUTA

DOTT.SSA STEFANIA PEZZOTTA
PEDAGOGISTA

DOTT.SSA VALERIA ANNONI
RESPONSABILE POLITICHE DEL LAVORO E PROCESSI FORMATIVI PER ABF

PER INFORMAZIONI ED ISCRIZIONI: ELENA.MUTTI@ABF.EU ELENA MUTTI 035.760022

Progetto promosso da

Con il contributo di







SCARICA IL MODULO PER ISCRIVERTI. INQUADRA IL QR CODE



COGLI QUESTA OPPORTUNITÀ GRATUITA TI ASPETTIAMO!






Coding

È un percorso di formazione rivolto ai ragazzi dai 14 ai 18 anni. Si apprenderà ad utilizzare la logica per risolvere i problemi e conseguentemente si svilupperà il "pensiero computazionale", al fine di compiere operazioni di programmazione attraverso l'azione specifica del coding e tramite il controller Micro:bit. Verranno attivati due laboratori destinati a due gruppi distinti di allievi. Grazie alle competenze acquisite, durante l'ultimo appuntamento verrà intrapresa una vera e propria CHALLENGE...E CHE VINCA IL MIGLIORE!

ABF, via P. Dehon 1/A, ALBINO
LABORATORIO N. 1

6 FEBBRAIO 2023 DALLE 15.00 ALLE 17.00
13 FEBBRAIO 2023 DALLE 15.00 ALLE 17.00
17 FEBBRAIO 2023 DALLE 15.00 ALLE 17.00
6 MARZO 2023 DALLE 15.00 ALLE 17.00

ABF, via P. Dehon 1/A, ALBINO
LABORATORIO N. 2

14 MARZO 2023 DALLE 15.00 ALLE 17.00
21 MARZO 2023 DALLE 15.00 ALLE 17.00
28 MARZO 2023 DALLE 15.00 ALLE 17.00
4 APRILE 2023 DALLE 15.00 ALLE 17.00

ISCRIZIONE OBBLIGATORIA ENTRO IL 22 DICEMBRE 2022

Progetto promosso da

Con il contributo di









Progetto promosso da







Con il contributo di



Progetto Esports Senzapensieri: a breve torneo di Fifa 2023 in Albino completamente gratuito



Saluti a tutti gli sportivi, o meglio dovrei dire "e-sportivi", Sono Vincenzo e svolgo servizio di leva civica volontaria lombarda presso il Servizio politiche giovanili del Comune di Albino, sono uno sportivo come voi e sono un appassionato di videogames. Dopo ogni allenamento, c'è l'appuntamento fisso negli spogliatoi dove si parla dell'ultima "icone" trovata, di tutte le imprecazioni della precedente Weekend-League o delle esclusive uscite delle SBC. So benissimo che mi capite e sapete di cosa sto parlando ;-).

Forse non lo sapete...

Ad Albino, si sta organizzando un mega torneo di Fifa 2023 completamente gratuito! Nel mese di aprile ci saranno delle fasi di qualificazioni online e, a maggio, si terranno le semifinali e la finale in presenza con postazioni gaming professionali all'avanguardia, insomma *'na roba pazzesca!*

Pensi di essere davvero il più forte giocatore di FIFA che Albino abbia mai visto?! Vieni e dimostralo

COME FARE PER ISCRIVERSI?

Semplicissimo, compila il modulo al seguente link: <https://docs.google.com/forms/d/1kuB4ljljOxAGYjhgSITt2wxh1L55p097E7iZNASjo/edit?ts=64085b6a> oppure, se ti è più comodo e immediato, scrivi un messaggio tramite WhatsApp al numero 3807446593

Cosa aspetti?! Iscriviti subito... I posti sono limitati.

Che fate? Ci sarete? Io sì!

Vincenzo

GIOVANI SMART

GAMING EVENT

FORTNITE live

24 FEBBRAIO E 31 MARZO 2023 18:30-22:00

ALBINO - ORATORIO

ALLESTIMENTO POSTAZIONI GAMING PROFESSIONALI

SCANSIONA IL QR CODE E COMPILA IL MODULO PER ISCRIVERTI!

COACH A DISPOSIZIONE PER MIGLIORARE LE TUE STRATEGIE DI GIOCO

info 3807446593

GIOVANI SMART

EA SPORTS FIFA 23 TOURNAMENT

APRILE - MAGGIO

HAI TRA I 18 E I 34 ANNI E VUOI PARTECIPARE AL TORNEO GRATUITO DI FIFA 23?

ISCRIVITI ORA!

3807446593

Progetto promosso da Senzapensieri, Città di Albino, ABFeu, enjoyski, Con il contributo di Regione Lombardia

Progetto promosso da



Con il contributo di



GEN generazione lombardia

Sei un appassionato di Fortnite?

FORTNITE

EVENTI IN LIVE: 24/2 & 31/3
18:30-22:00 (ORATORIO DI ALBINO)

SESSIONI DI COACHING ONLINE
POWERED BY WEBIDOOGAMING

esports albino

Iscriviti al torneo gratuitamente

EA SPORTS FIFA 23
2 VS 2

TOURNAMENT

GIUGNO - LUGLIO 2023
IN CONCOMITANZA
CON IL TORNEO
NOTTURNO DI ALBINO

ISCRIVITI CON UN WHATSAPP AL
NUMERO 380 744 6593

Progetto promosso da



Città di Albino
Provincia di Bergamo



Con il contributo di



Regione
Lombardia



Città di Albino



FIFA 23 - per giovani fra i 18 e i 34 anni

aprile - maggio 2023

Progetto promosso da Senza Pensieri, Città di Albino, ABF azienda bergamasca formazione, Enjoyski sport ODV, Oratorio di Albino. Con il contributo di Regione Lombardia

[Leggi tutto](#)



APERI-PAL per giovani fra i 18 e i 34 anni

4 aprile 2023 ore 17.30

L'evento si terrà martedì 4 aprile ALLE ORE 17:30 presso la sede di ABF in via Padre de Leon 1/A. Progetto promosso da Senza Pensieri, Città di Albino, ABF azienda bergamasca formazione, Enjoyski sport ODV, Oratorio di Albino. Con il contributo di Regione Lombardia

[Leggi tutto](#)



Fortnite live! Gaming event - Giovani Smart

18/02/2023

Progetto promosso da Senza Pensieri, Città di Albino, ABF azienda bergamasca formazione, Enjoyski sport ODV, Oratorio di Albino. Con il contributo di Regione Lombardia

[Leggi tutto](#)

BIBLIOTECA DI ALBINO Tag Modifica

senzapensieri_sp

ESPORTS_ALBINO GIOVANI SMART

FIFA 23 INIZIANO I MINI-TORNEI

FORTNITE

FIFA 23 Online 15-34 anni

FORTNITE Online 15-20 anni

Iscriviti ora! I posti sono limitati

LINK IN BIO

MARZO-APRILE: Coaching online con esperti di @webidoogaming

MAGGIO: semifinale e finale in presenza con allestimento di postazioni gaming professionali

Sessioni di Coaching online con @webidoogaming

VENERDI 23/02 e 31/03 (h.18:30 alle 22:00) Eventi con allestimento postazioni GAMING professionali presso l'Oratorio di Albino

Pro... promosso da **Senzapensieri** Città di Albino **ABFeu** **enjoyski** **Oratorio di Albino** Con il contributo di **Regione Lombardia**

Mi piace: 4

senzapensieri_sp ISCRIVITI AI TORNEI ONLINE DI FIFA 23 E FORTNITE! Link in bio

1 settimana fa

[Cancella iscrizione](#) | [Invia a un amico](#)

Ricevi questa email perché ti sei registrato sul nostro sito e hai dato il consenso a ricevere comunicazioni email da parte nostra.



Progetto promosso da



Con il contributo di



GIOVANI SMART

Progetto promosso da



Città di Albino
Provincia di Bergamo



Con il contributo di



Regione
Lombardia