

**Giochi da prendere sul serio : Gamification, storytelling e game design**

Milano : Angeli, 2018

120 p. : ill. ; 23 cm

**794.8 MAE**

**Edu-larp : game design per giochi di ruolo educativi**

[S.l.] : Angeli, 2020

260 p.

Bertolo, Maresa - Mariani, Ilaria

**Game design : gioco e giocare tra teoria e progetto**

Milano ; Torino : Pearson, 2020

XIV, 338 p. ; 24 cm

**790.1 BER**

**Questioni di letteratura giovanile**

Roma : Anicia, 2019

189 p. ; 24 cm

**372.64 QUE**

**Guida alla letteratura fantastica**

Bologna : Odoja, 2015

878 p. : ill. ; 21 cm

**809.3 GUI**

Huizinga, Johan

**Homo ludens**

Torino : Piccola biblioteca Einaudi, stampa 2007

XXXII, 257 p. ; 20 cm

**306 HUI**

Gobbo, Max

**Scrivere fantasy : [mito, avventura, magia, eroe, trama, personaggi, dialoghi, descrizioni]**

Milano : Editrice bibliografica, 2020

263 p. ; 21 cm

**839.63 SNO**

Lammoglia, Fausto

**Filosofia di "L'attacco dei giganti"**

Genova : Il nuovo Melangolo, 2023

220 p. ; 21 cm

**(NO RBBG)**

**Daniele Ghilardini**

Daniele ha sempre amato leggere. Ricorda ancora quando in giardino la mamma gli leggeva i libri di Geronimo Stilton e quando gli insegnò a leggere e scrivere per conto suo. Alle elementari divora tra gli altri "Harry Potter", "La Storia Infinita", "Il Ciclo dell'Eredità", "Le Cronache di Narnia", "Cronache / Guerre / Leggende del Mondo Emerso", "Lo Hobbit". Si avvicina al mondo dei cartoni animati, con una preferenza per le serie animate e si appassiona anche ai videogiochi, in modo particolare ai visual novel, una sorta di racconti interattivi, molti dei quali solo in inglese. Nel corso della sua vita ha tentato di imparare il disegno, l'animazione, la programmazione e il game design. E' da sempre convinto che l'animazione e il videogioco siano una forma d'arte che possa stare al pari della letteratura.



Biblioteca Comunale di Albino | Via Mazzini 68

035759001 – biblioteca@albino.it



**Sabato 18 maggio 2024  
alle ore 16.00**



**Daniele Ghilardini**  
**Futuri al Presente**  
**le nuove frontiere  
nella letteratura**

## Meet Daniele (non solo libri...)

Tegmark, Max

**Vita 3.0 : essere umani nell'era dell'intelligenza artificiale**

Milano : Cortina, 2018

452 p. ; 23 cm

**006.3 TEG**

Schell, Jesse

**The art of game design : a book of lenses / Jesse Schell**

Boca Raton [etc.] : CRC press, 2008 e ed. succ.

XXX, 489 p. : ill. ; 24 cm.

**794.8 SHE (NO RBBG)**

Sapkowski, Andrzej

**La spada del destino**

Milano : Nord, 2011

438 p. ; 22 cm

**891.8 SAP**

Sapkowski, Andrzej

**Il guardiano degli innocenti**

Milano : Nord, 2010

370 p. ; 22 cm

**891.8 SAP**

Sapkowski, Andrzej

**Il sangue degli elfi**

Milano : Nord, 2012

393 p. ; 22 cm

**891.8 SAP**

**+ tutta la serie di "The Witcher"**

Dever, Joe

**Lupo solitario**

[S.l.] : Vincent books, (...)

Tutta le serie completa

793.93 DEV

## Videogiochi

**Danganronpa** (serie) - <https://danganronpa.us/>

**Ace Attorney** (serie) - <https://www.ace-attorney.com/>

**Zero Escape** (serie) - <https://www.spike-chunsoft.com/games/zero-escape-nonary-games/>

**AI: The Somnium Files** (serie) -

<https://www.spike-chunsoft.com/ai/>

**Nier** (serie) - <https://nier.square-enix-games.com/it/#home> -

<https://www.platinumgames.com/games/nier-automata>

**Master Detective Archives: Rain Code** -

<https://www.spike-chunsoft.co.jp/raincode/it/>

**Steins;Gate** - <https://steins-gate.us/>

## Cartoni animati

**"The Amazing Digital Circus" GLITCH (YouTube)**

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLHovnlOusNLgvAbnxluXCVB3KLj8e4QB->

**"Murder Drones" GLITCH (YouTube)**

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLHovnlOusNLIjz3sm0d5i2Evwa2LDLdrg>

**"Helluva Boss" Vivziepop (YouTube)**

<https://www.youtube.com/@SpindleHorse/featured>

**"Hazbin Hotel" Vivziepop (Prime Video)**

[https://www.primevideo.com/detail/Hazbin-Hotel/0HZWTBZYQQXYW48YBANMDM2MZE/ref=atv\\_nb\\_lcl\\_en\\_US](https://www.primevideo.com/detail/Hazbin-Hotel/0HZWTBZYQQXYW48YBANMDM2MZE/ref=atv_nb_lcl_en_US)

**Cyberpunk: Edgerunners (Netflix)**

<https://www.netflix.com/it/title/81054853>

**The Legend of Vox Machina (Prime Video)**

<https://www.amazon.com/Legend-Vox-Machina-Season/dp/B09PZG2979>

**Avatar: La Leggenda di Aang (Netflix)**

<https://www.netflix.com/it/title/70142405>

**My Little Pony: L'Amicizia è Magica (Netflix)**

<https://www.netflix.com/it/title/70234440>

**Gravity Falls (Disney+)**

<https://www.disneyplus.com/it-it/series/gravity-falls/HZxayzMJqed>

**The Owl House (Disney+)**

<https://www.disneyplus.com/it-it/series/the-owl-house/4cOTrEy0YyaX>

## Giochi di ruolo

**Dungeons & Dragons**

<https://dnd.wizards.com/>

**Fabula Ultima**

<https://www.needgames.it/giochi/fabula-ultima/#core>

**Pathfinder**

<https://paizo.com/pathfinder>

ARC - <https://nessundove.it/en/arc/>

## Suggerimenti di lettura della biblioteca

Bertolo, Maresa

**Game design : gioco e giocare tra teoria e progetto**

Milano ; Torino : Pearson, 2014

XIV, 338 p. : ill. ; 24 cm

**794.8 BER**

Maestri, Alberto - Sassoon, Joseph - Polsinelli, Pietro